



QUIZIZZ

Manual
For Teacher

คู่มือการใช้งาน Quizizz
สำหรับผู้สอน

สารบัญ

Quizizz คืออะไร	1
การใช้งาน Quizizz.....	1
1. ขั้นตอนการสมัครเข้าใช้งาน.....	1
2. เมนูการใช้งาน	5
3. Create a Quiz (การสร้างคำถาม)	6
4. Memes (การสร้างภาพ/ ข้อความ หลังการตอบคำถาม).....	10
5. การแก้ไข, สำเนา, ปรีน, ลบ, การเผยแพร่.....	12
6. การเปิดให้ทำแบบทดสอบ หรือเล่นเกมส์	13
7. การดูรายงานหรือสรุปผลข้อมูล.....	15

Quizizz คืออะไร

เป็นเครื่องมือที่ช่วยเสริมการจัดการเรียนการสอนให้ไม่น่าเบื่อ โดย Quizizz จะเป็นแบบทดสอบออนไลน์ (e-Testing) ที่ใช้ได้ฟรี ผ่านเว็บไซต์ quizizz.com ผู้เรียนสามารถทำแบบทดสอบผ่านอุปกรณ์ต่าง ๆ เช่น Notebook Smartphone Tablet ที่สามารถเชื่อมต่อ Internet ได้ การนำ Quizizz มาใช้ในการทำแบบทดสอบออนไลน์จะทำให้ผู้เรียนทราบผลคะแนนได้ทันทีหลังจากสิ้นสุดทำแบบทดสอบออนไลน์ และผู้สอนสามารถดูผลรายงานและผลสอบเพื่อนำไปทำสรุปผลต่อไปได้

Quizizz เหมาะกับการนำมาประยุกต์เป็นเกมส์กิจกรรมเพื่อสร้างความสนุก การทำแบบทดสอบก่อนเรียน ระหว่างเรียน หรือหลังเรียนเพื่อวัดผลการเรียนรู้ของผู้เรียน ช่วยลดต้นทุนของกระดาษในการนำมาทำแบบทดสอบ ประหยัดค่าใช้จ่ายได้อย่างมากมาย เป็นการใช้เทคโนโลยีให้เกิดประโยชน์ในทางสร้างสรรค์

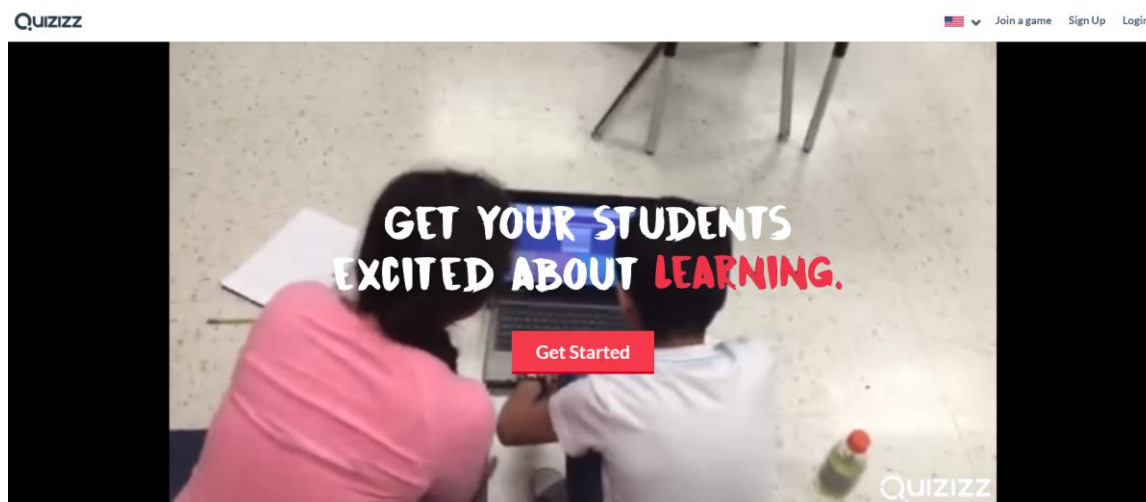
การสร้างแบบทดสอบออนไลน์ (e-Testing) เป็นอีกวิธีที่สร้างความสนุกสนานในชั้นเรียน ช่วยสร้างแรงจูงใจ กระตุ้นให้เกิดการเรียนรู้ มีลูกเล่นที่ตื่นตาตื่นใจ มีการจับเวลาเพื่อให้อ่านสนุกมากยิ่งขึ้น และยังสามารถบันทึกข้อมูลเป็นไฟล์ Excel ได้

การใช้งาน Quizizz

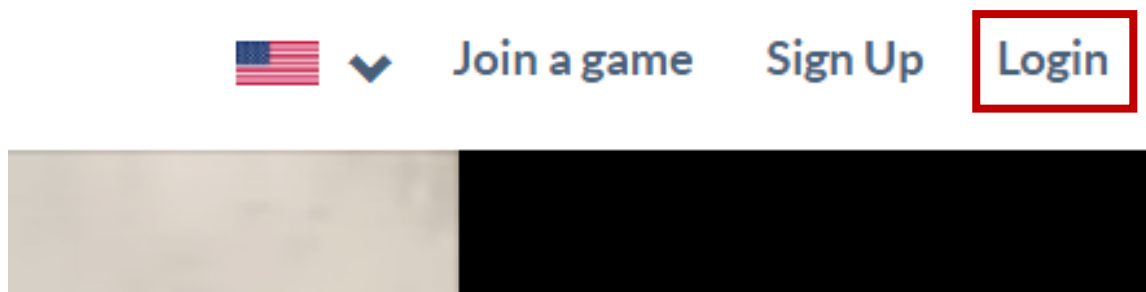
การใช้งานสามารถดำเนินการตามขั้นตอนได้ดังนี้

1. ขั้นตอนการสมัครใช้งาน

1.1 เข้าสู่เว็บไซต์ quizizz.com



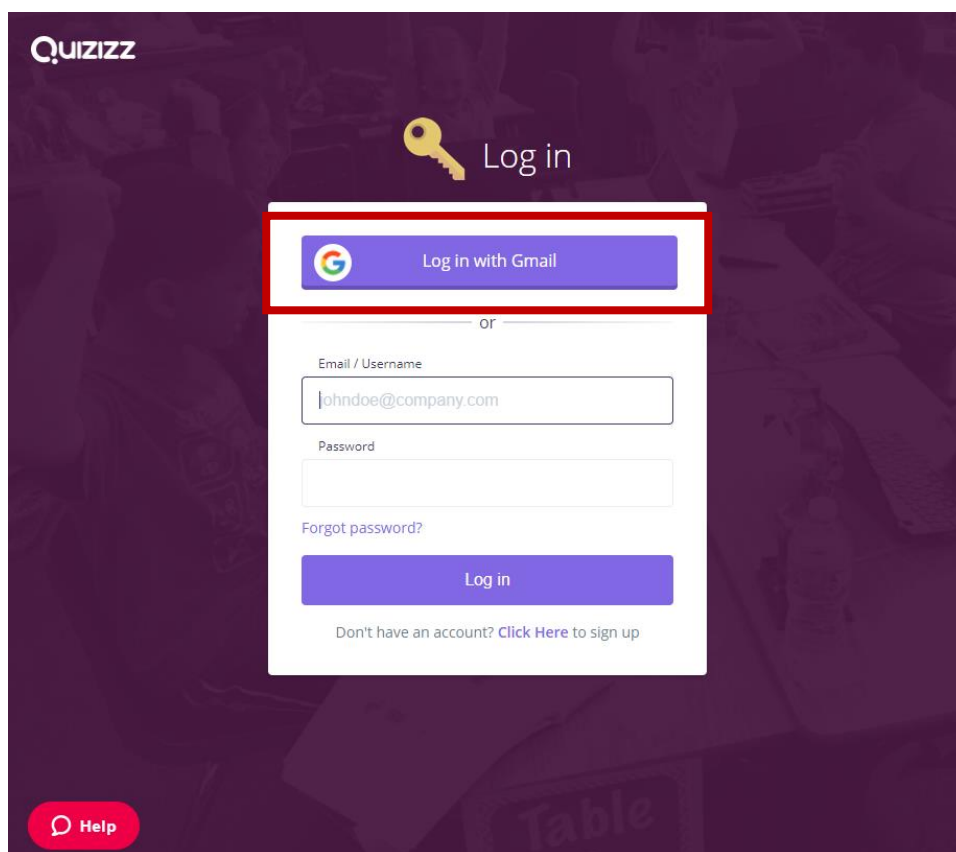
1.2 คลิกปุ่ม Login มุมบนขวามือ



1.3 สามารถทำการสมัครเพื่อใช้งานได้ 2 วิธี ดังนี้

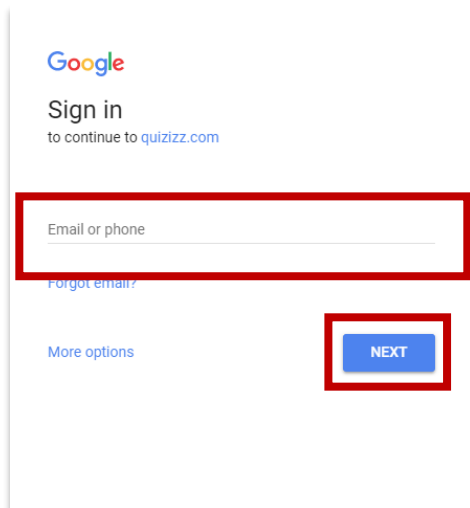
- Login with Gmail
- Click เพื่อสร้าง User ใหม่ เพื่อเข้าใช้งาน

(ในที่นี้จะใช้วิธีการ Login ด้วย gmail หรือ google ของโรงเรียนก็ได้)



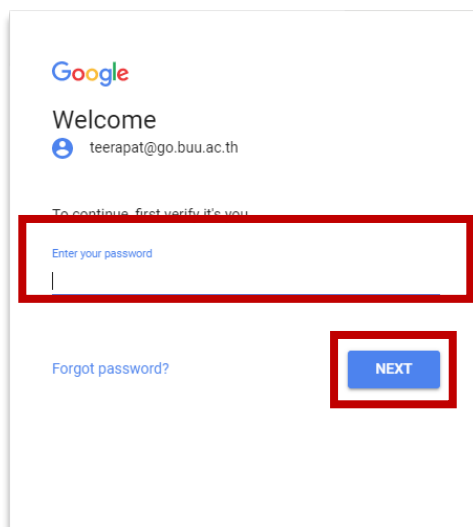
The image shows the Quizizz login interface. At the top left is the Quizizz logo. In the center, there is a yellow key icon and the text "Log in". Below this is a white login form with a red border around the "Log in with Gmail" button. The form includes a "Log in with Gmail" button, a "or" separator, an "Email / Username" field with the placeholder "johndoe@company.com", a "Password" field, a "Forgot password?" link, a "Log in" button, and a link for "Don't have an account? Click Here to sign up". A red "Help" button is located in the bottom left corner.

1.4 หลังจากคลิก Login with Gmail ให้ Sign in ที่เป็น @go.buu.ac.th (username@go.buu.ac.th) คลิก NEXT



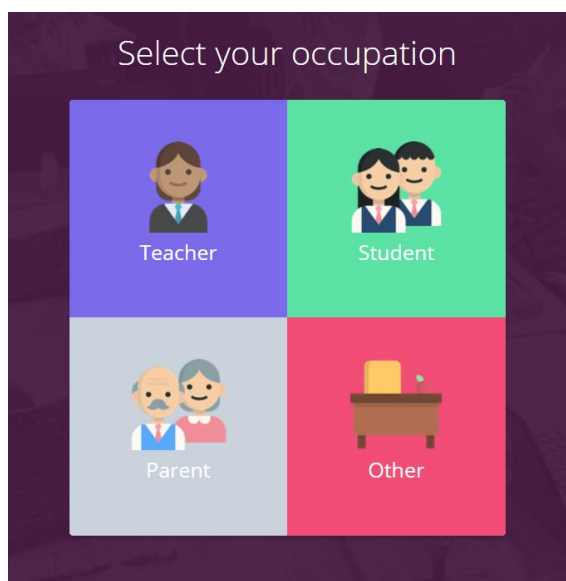
The image shows a Google sign-in interface. At the top is the Google logo. Below it, the text reads "Sign in to continue to quizizz.com". There is a text input field labeled "Email or phone" which is highlighted with a red border. Below the input field is a link for "Forgot email?". To the right of the input field is a blue button labeled "NEXT", also highlighted with a red border. Below the input field and button is a link for "More options".

1.5 ใส่รหัสผ่าน คลิก NEXT



The image shows a Google welcome screen. At the top is the Google logo. Below it, the text reads "Welcome teerapat@go.buu.ac.th". There is a text input field labeled "Enter your password" which is highlighted with a red border. Below the input field is a link for "Forgot password?". To the right of the input field is a blue button labeled "NEXT", also highlighted with a red border.

1.6 เลือกบทบาทในการสร้าง ในที่นี้ให้เลือก Teacher



2. เมนูการใช้งาน

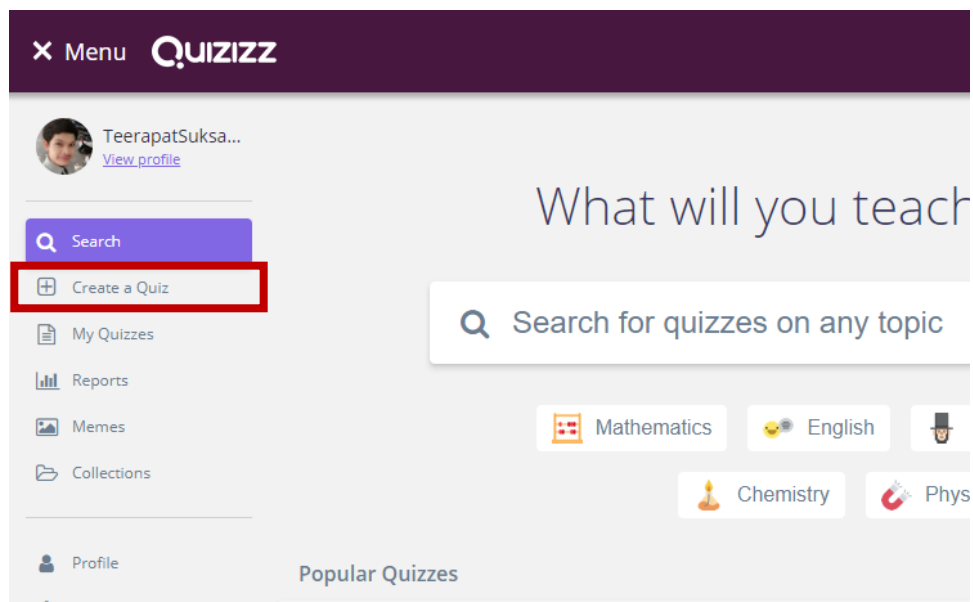
The image shows the Quizizz mobile app interface with a menu on the left. Red arrows point from each menu item to a corresponding text box on the right that explains its function.

Menu Item	Description
Search	Search > การค้นหาคำถามที่เปิดสาธารณะ
Create a Quiz	Create a Quiz > การสร้างคำถามใหม่ของตนเอง
My Quizzes	My Quizzes > คำถามที่สร้างไว้/ คำถามของฉัน
Reports	Reports > รายสรุปผลเพื่อตรวจสอบได้ว่าผู้เรียนทำได้มากน้อย
Memes	Memes > การแสดงภาพหลังตอบข้อที่ถูกหรือข้อที่ผิด
Collections	Collections > การจัดกลุ่มเป็นชุด ๆ
Profile	Profile > ข้อมูลส่วนตัวสามารถแก้ไขได้
Settings	Settings > การตั้งค่า Username และ Password
Log out	Log out > ออกจากระบบ
Switch to old design	

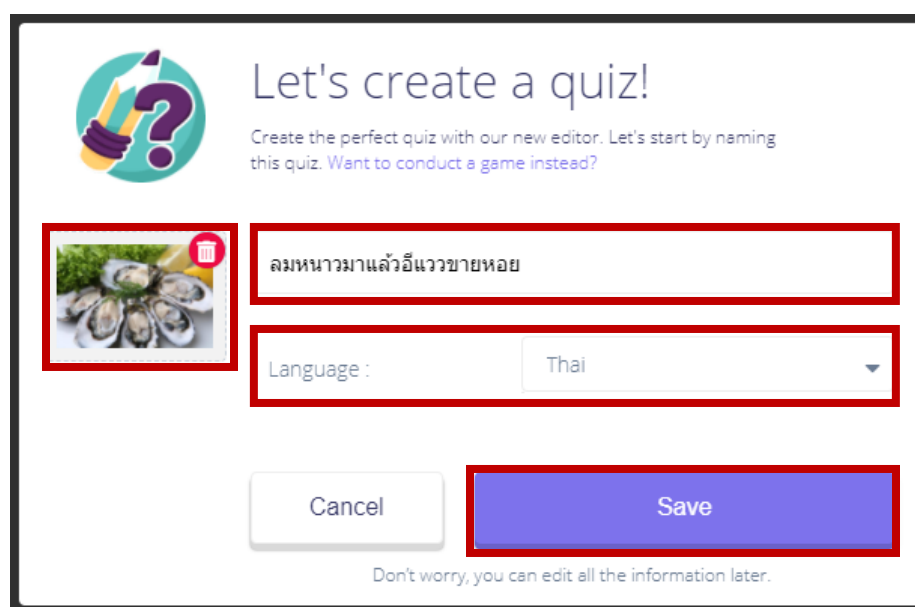
3. Create a Quiz (การสร้างคำถาม)

ขั้นตอนการสร้างคำถาม ใน Quizizz มีขั้นตอนดังนี้

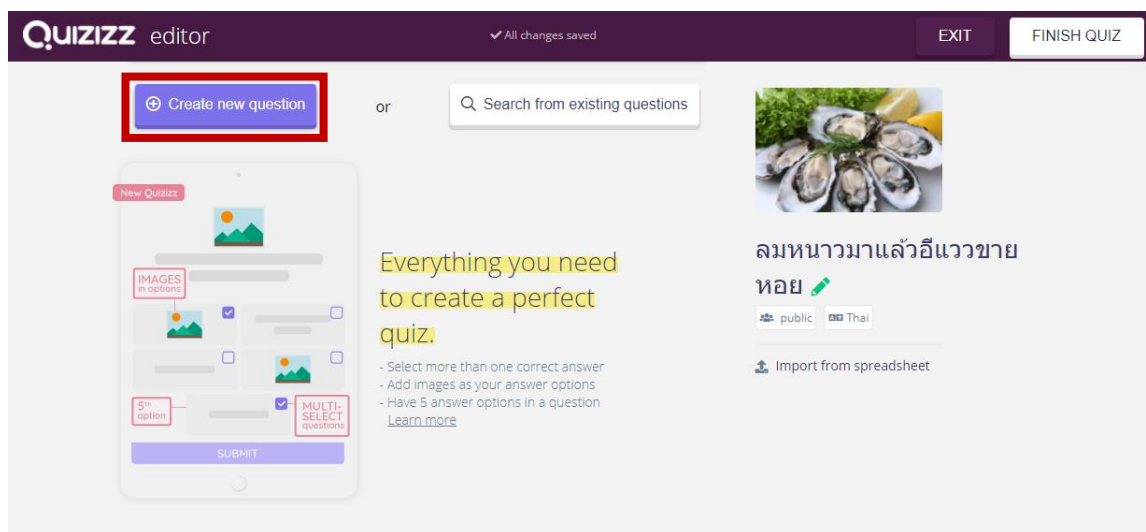
3.1 เมนูทางด้านซ้ายมือ คลิก Create a Quiz



3.2 ตั้งชื่อหัวข้อของคำถาม ชื่อเรื่องหรือชื่อหน่วยการเรียนรู้ที่ต้องการทำแบบทดสอบ >
เลือกภาษา (หากมีรูปภาพสำหรับหัวข้อของคำถาม ชื่อเรื่องหรือชื่อหน่วยการเรียนรู้ก็สามารถแทรกเข้าไปได้)
> กด Save

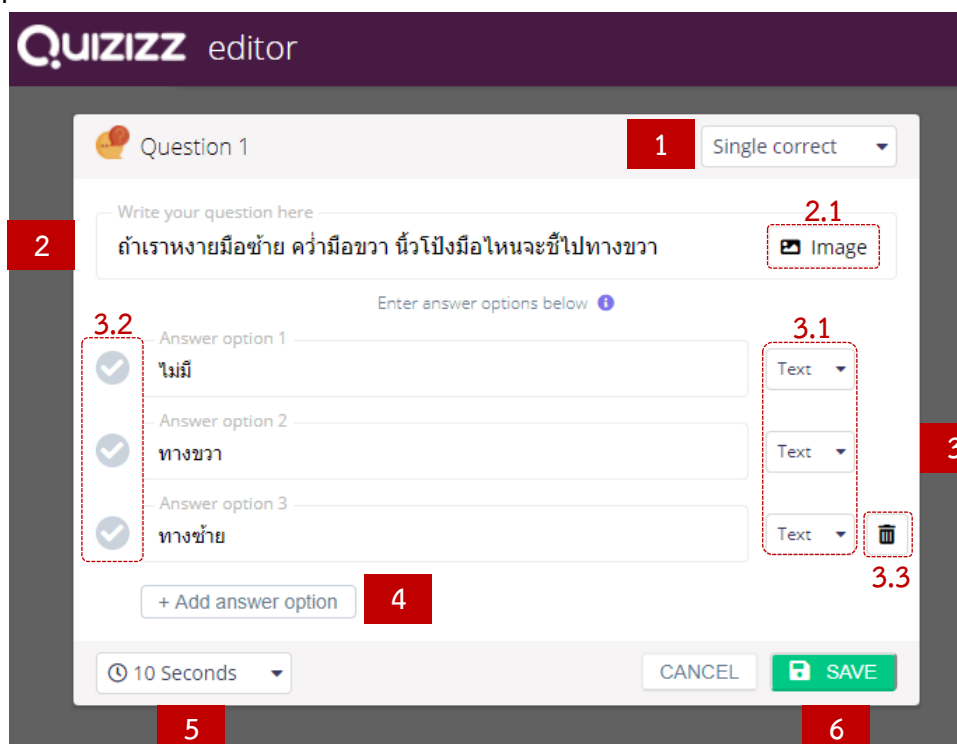


3.3 จะปรากฏหน้าต่างในการสร้างคำถาม คลิก Create new question



3.4 จะปรากฏหน้าต่างให้สร้างคำถาม โดยแบ่งเป็น 2 มุมมอง ดังนี้ มุมมองด้านซ้ายมือ คือ การสร้างคำถามและคำตอบ ส่วนมุมมองด้านขวามือ คือมุมมองตัวอย่างที่จะเห็นในการทำแบบทดสอบ อธิบายได้ดังนี้

มุมมองด้านซ้าย



หมายเลข 1 การเลือกข้อที่ถูกต้อง ผู้สอนสามารถเลือกรูปแบบในการให้คำตอบที่ถูกต้อง ได้ 2 แบบ ดังนี้

แบบที่ 1 Single - Correct เลือกคำตอบที่ถูกต้องเพียงข้อเดียว

แบบที่ 2 Multi - Correct เลือกคำตอบที่ถูกต้องได้มากกว่า 1 ข้อ

หมายเลข 2 ชื่อของคำถาม หรือโจทย์ของคำถาม

หมายเลข 2.1 ภาพประกอบสามารถแทรกได้ (ถ้ามี)

หมายเลข 3 ตัวเลือกของคำตอบ

หมายเลข 3.1 สามารถเลือกแบบตัวเลือกของคำตอบให้เป็นแบบข้อความหรือรูปภาพ

หมายเลข 3.2 คำตอบข้อไหนถูกให้คลิกเลือกที่ไอคอนเครื่องหมายถูกหน้าคำตอบนั้น ๆ

หมายเลข 3.3 ลบตัวเลือกของคำตอบที่ไม่ต้องการ

หมายเลข 4 เพิ่มตัวเลือกของคำตอบได้ ซึ่งสามารถเพิ่มได้สูงสุดเพียง 5 ตัวเลือกเท่านั้น

หมายเลข 5 จำกัดเวลาในการตอบคำถามในแต่ละข้อ โดยเร็วสุด 5 วินาที และนานสุดได้ 15 นาที

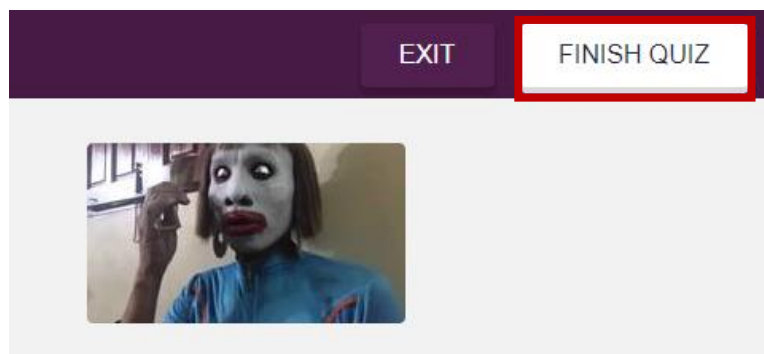
หมายเลข 6 ปุ่มบันทึกหลังจากใส่คำถามและคำตอบเสร็จสิ้นเรียบร้อยในข้อนั้น ๆ

มุมมองด้านขวา

เป็นมุมมองที่ผู้เรียนจะเห็นในขณะที่ทำแบบทดสอบ ซึ่งในขณะที่ผู้สอนดำเนินการสร้างคำถามในแต่ละข้อนั้นจะเห็นมุมมองในหน้านี้ปรากฏมุมมองมือของหน้าจอ



3.5 หลังจากตั้งคำถามเรียบร้อยแล้ว ให้คลิก Finish Quiz มุมบนขวามือ



3.6 จะปรากฏหน้าต่าง Quiz Details ให้เลือกรายละเอียดตามที่ต้องการ แล้วกด Save details

Quiz Details

Select grade range

University - University

Choose relevant subjects

Mathematics Physics Chemistry Biology Computers Other Sciences

English World Languages Geography History Arts Specialty

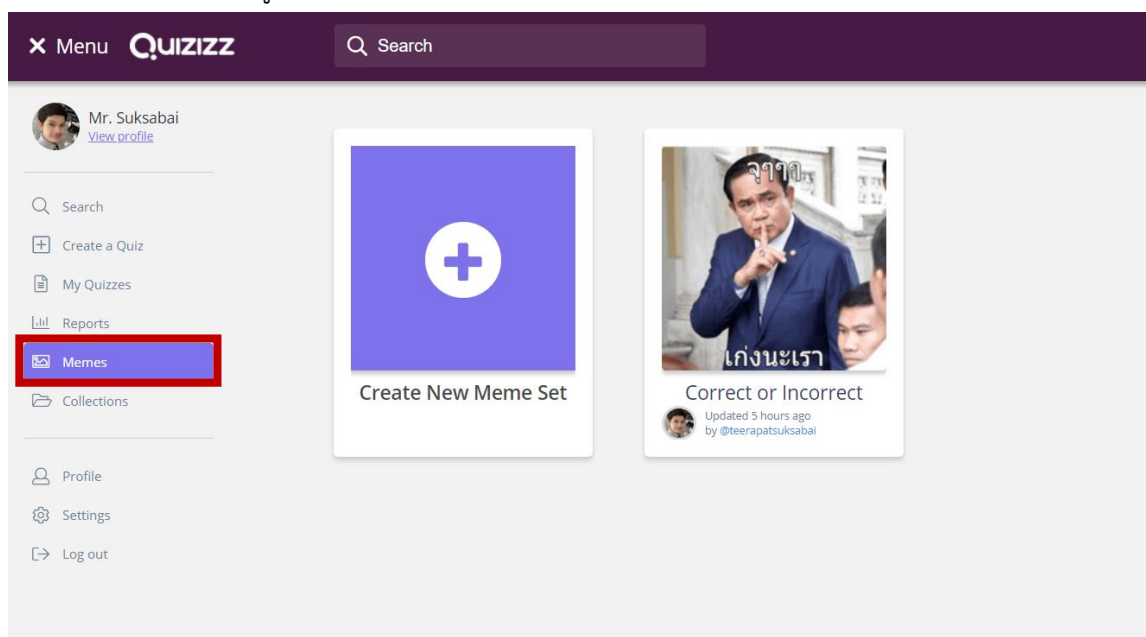
Professional Development Physical Ed Fun Other

Save details Cancel

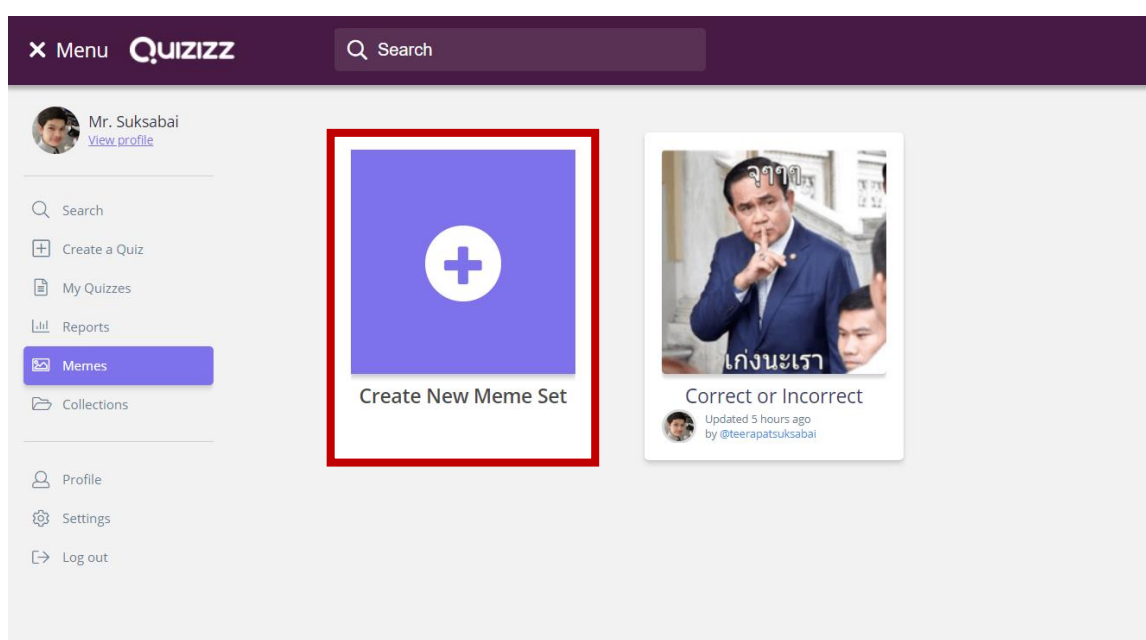
4. Memes (การสร้างภาพ/ ข้อความ หลังการตอบคำถาม)

การสร้างภาพ/ ข้อความหลังการตอบคำถาม เป็นการสร้างภาพเพื่อแสดงลักษณะอาการหากตอบถูก อาจจะแสดงคำว่า “เก่งมาก ๆ” หรือ หากตอบผิด อาจจะแสดงคำว่า “พยายามอีกนิต” โดยผู้สอนสามารถดำเนินการสร้างได้ดังนี้

4.1 เมนูทางด้านซ้ายมือ ให้คลิก Memes



4.2 คลิก Create New Meme Set



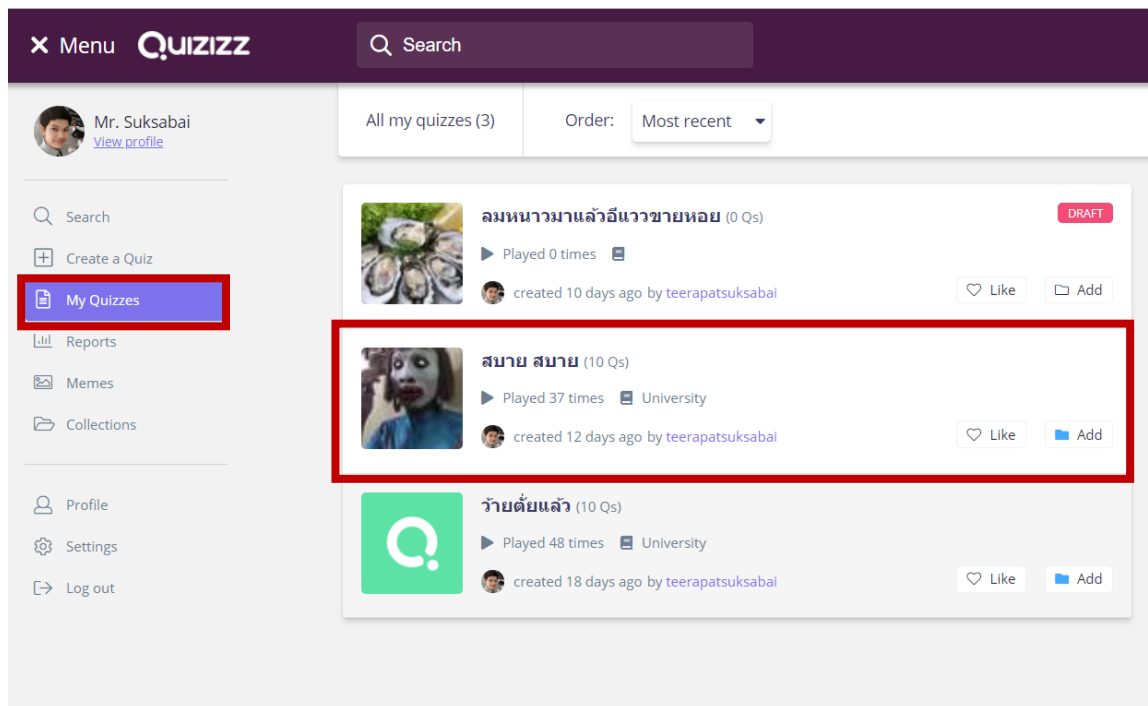
4.3 ตั้งชื่อ Memes เพื่อจัดไว้เป็นชุดของ Memes เพื่อสะดวกในการเรียกใช้ > เลือกภาษาที่ใช้ > กำหนดความเป็นส่วนตัวหรือสาธารณะ > กด Done

4.4 หลังจากตั้งชื่อ Memes เรียบร้อยแล้ว จะปรากฏหน้าต่างให้ผู้สอนกำหนดข้อความหรือภาพหลังจากการตอบ โดยจะแบ่งเป็น 2 รูปแบบ คือ Correct Memes และ Incorrect Memes (ควรสร้างอย่างน้อยอย่างละ 5 แบบ) มีวิธีการสร้างดังนี้

5. การแก้ไข, สำเนา, ปรี้น, ลบ, การเผยแพร่

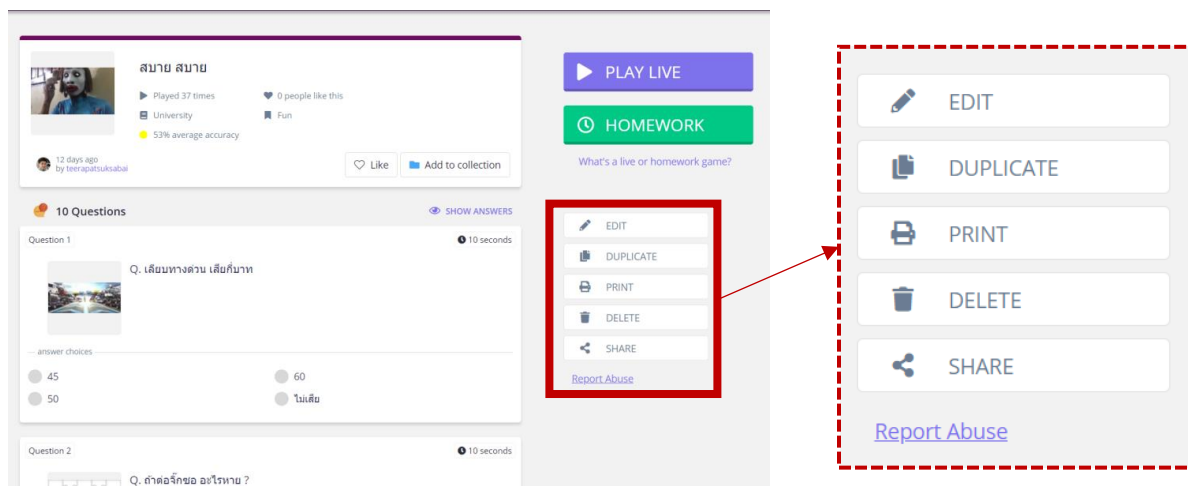
หลังจากที่ได้ดำเนินการสร้างแบบทดสอบหรือเกมส์ เป็นที่เรียบร้อยแล้ว หากต้องการแก้ไข, สำเนา, ปรี้น, ลบ หรือเผยแพร่ ผู้สอนสามารถดำเนินการได้ดังนี้

5.1 ให้คลิกที่ My Quizzes > เลือก Quiz ที่ต้องการแก้ไข, สำเนา, ปรี้น, ลบ หรือเผยแพร่



5.2 จะปรากฏหน้าต่างแบบทดสอบที่เลือก ผู้สอนสามารถแก้ไข, สำเนา, ปรี้น, ลบ หรือ

เผยแพร่



6. การเปิดให้ทำแบบทดสอบ หรือเล่นเกมส์

หลังจากที่ได้ดำเนินการสร้างแบบทดสอบหรือเกมส์ เป็นที่เรียบร้อยแล้ว การเปิดให้ทำแบบทดสอบหรือเล่นเกมส์นั้น จะมีขั้นตอนดังนี้

6.1 ให้คลิกที่ My Quizzes > เลือก Quiz ที่ต้องการเปิดให้ทำแบบทดสอบ

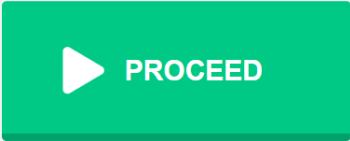
The screenshot shows the Quizizz interface. On the left, the 'My Quizzes' menu item is highlighted with a red box. The main content area displays a list of quizzes. The second quiz, 'สมาย สมาย (10 Qs)', is highlighted with a red box. It shows 'Played 37 times', 'University' category, and 'created 12 days ago by teerapatsuksabai'. Other quizzes include 'ลมหนาวมาแล้วอี๊ววายหอย (0 Qs)' and 'วัยตั๊ยแล้ว (10 Qs)'.

6.2 จะปรากฏหน้าต่างแบบทดสอบที่สร้างไว้ ให้คลิก PLAY LIVE





The screenshot shows the 'PLAY LIVE' interface for the 'สมาย สมาย' quiz. The 'PLAY LIVE' button is highlighted with a red box, and a red arrow points from it to a dashed red box containing the text 'คลิกเพื่อเริ่ม'. Below the button is the 'HOMEWORK' button. The main area shows the quiz details, including '10 Questions' and the first question: 'Q. เลียมทางคัว เสียมคิมาท'. The 'PLAY LIVE' button is highlighted with a red box, and a red arrow points from it to a dashed red box containing the text 'คลิกเพื่อเริ่ม'.

6.3 คลิก PROCEED





สบาย สบาย




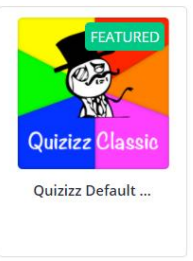
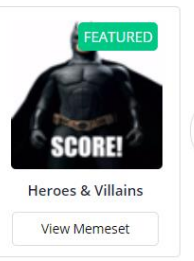
Question Settings

	Shuffle Questions Jumble the order of questions for students	<input checked="" type="checkbox"/>	- สลับข้อคำถาม
	Shuffle Answer Options Jumble the answers for each question	<input checked="" type="checkbox"/>	- สลับคำตอบ
	Show Answers Show answers after questions	<input checked="" type="checkbox"/>	- แสดงคำตอบ
	Show Quiz Review Students see all questions at game end	<input checked="" type="checkbox"/>	- แสดงตัวอย่างของคำถาม

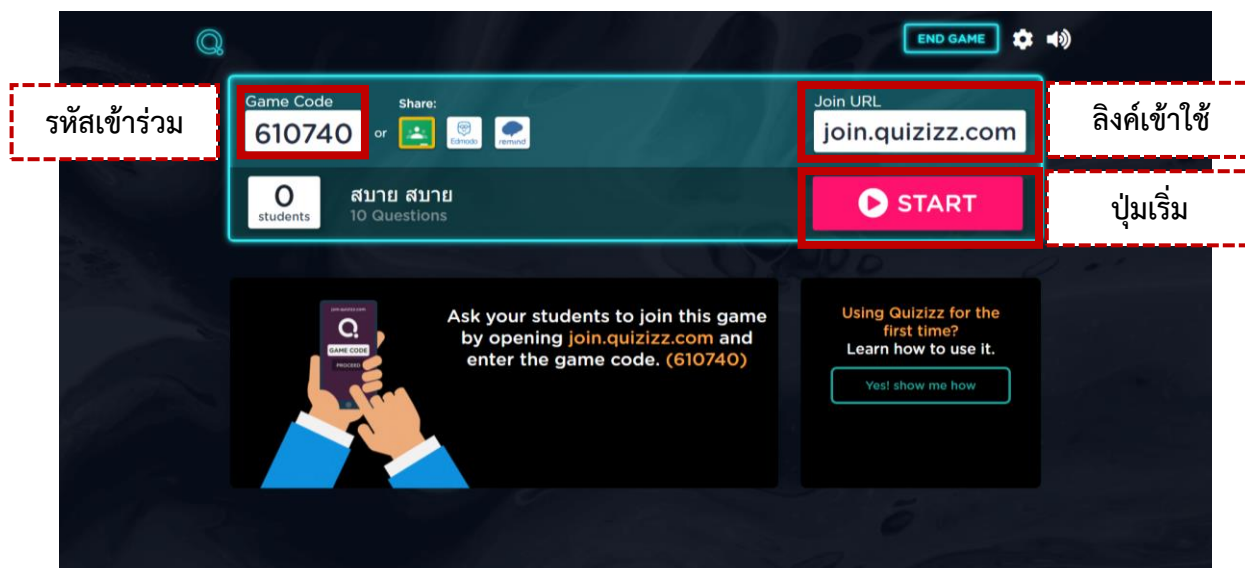
Game Settings

	Show Leaderboard Show leaderboard on student screen	<input checked="" type="checkbox"/>	- แสดงผู้ตอบที่ได้ลำดับแรก
	Question Timer Students get more points for faster answers	<input checked="" type="checkbox"/>	- จับเวลา
	Show Memes Show funny pictures after each question	<input checked="" type="checkbox"/>	- แสดงภาพ/ ข้อความหลังตอบ
	Play Music Play music on student devices	<input checked="" type="checkbox"/>	- เสียงเพลงประกอบ

Select Memeset

			- ชุดแสดงภาพ/ ข้อความหลังตอบ
-------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------	------------------------------

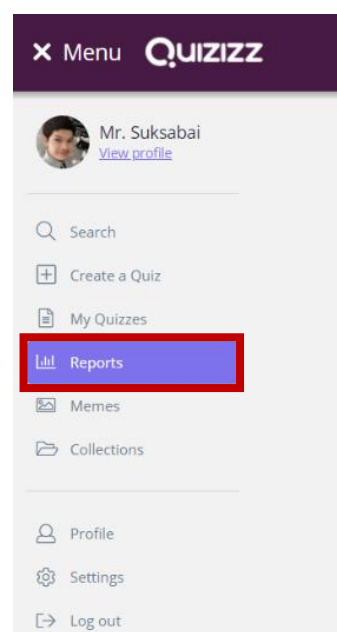
6.4 เริ่มทำการเปิดแบบทดสอบหรือเกมส์ โดยผู้สอนต้องแจ้งผู้เรียนให้เข้าไปที่ join.quizizz.com พร้อมแจ้งเลขรหัสที่ใช้ (Game Code จำนวน 6 หลัก) เมื่อผู้เรียนเข้าหรือผู้เข้าร่วมเล่นเกมเรียบร้อย รายชื่อผู้เรียนจะปรากฏด้านล่าง หากเข้าครบทุกคนผู้สอนสามารถกด ปุ่ม START ได้ทันที




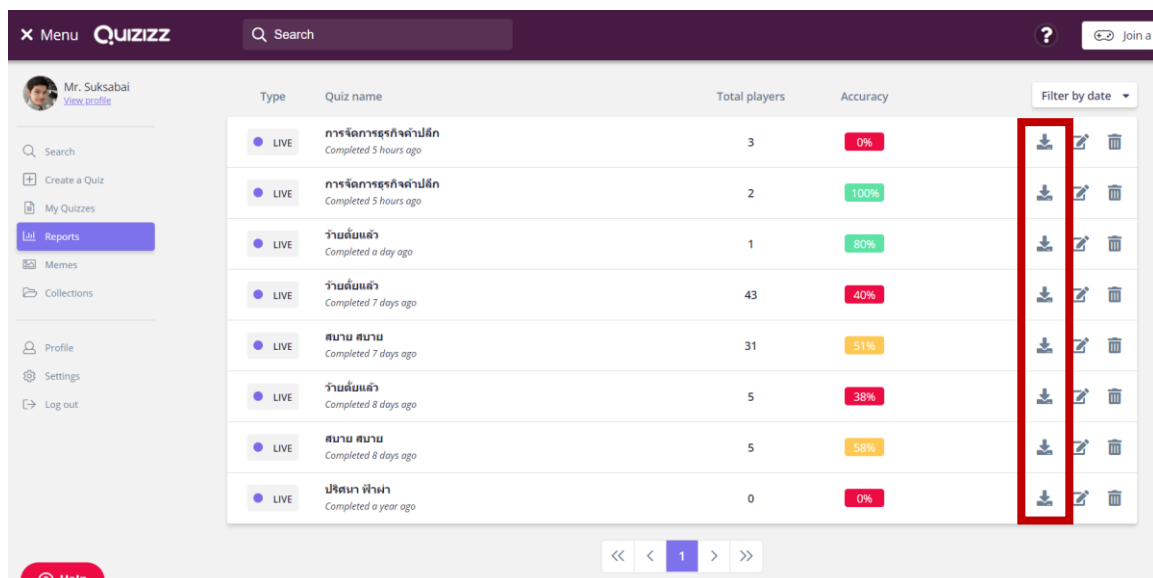
7. การดูรายงานหรือสรุปผลข้อมูล

การดูรายงานหรือผลคะแนนหลังจากทำแบบทดสอบหรือเล่นเกมแล้ว ผู้สอนสามารถ download ผลคะแนนได้ โดยมีวิธีการดังนี้

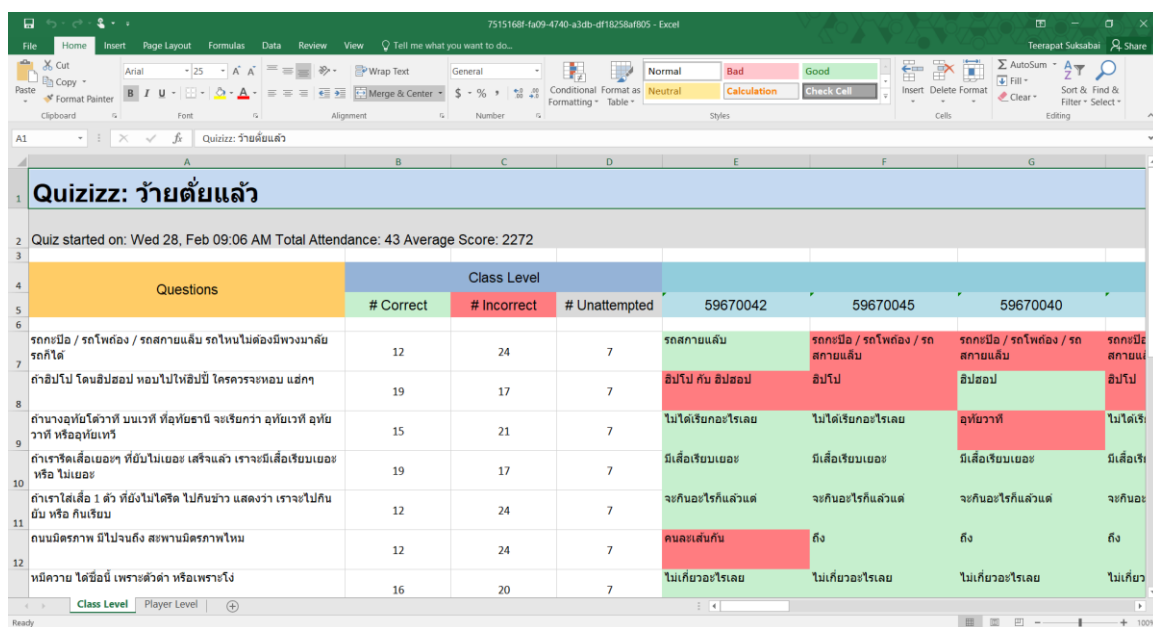
7.1 เมนูทางด้านซ้ายมือ ให้คลิก Reports



7.2 ปรากฏชุดคำถามต่าง ๆ ที่ได้ดำเนินการเปิดให้ทำแบบทดสอบหรือเล่นเกมส์ไปแล้ว ให้ผู้สอนดำเนินการคลิก icon  เพื่อ Download ผลรายงานสรุป ซึ่งจะมีไฟล์นามสกุล .xlsx



7.2 ผลลัพธ์ที่ได้



หมายเหตุ หากเกิดปัญหาใช้งานไม่ได้ ให้ดำเนินการตรวจสอบ Firewall configuration/ Browser cache and cookies/ Internet connectivity/ Outdated browser



QUIZIZZ

Manual For Student

คู่มือการใช้งาน Quizizz
สำหรับผู้เรียน

สารบัญ

Quizizz คืออะไร	1
การใช้งาน Quizizz.....	1
1. ขั้นตอนการเข้าใช้งาน(กรณีมี Game Code).....	1
2. ขั้นตอนการเข้าใช้งาน (กรณีไม่มี Game Code)	5
3. การตั้งค่า.....	9

Quizizz คืออะไร

เป็นเครื่องมือที่ช่วยเสริมการจัดการเรียนการสอนให้ไม่น่าเบื่อ โดย Quizizz จะเป็นแบบทดสอบออนไลน์ (e-Testing) ที่ใช้ได้ฟรี ผ่านเว็บไซต์ quizizz.com ผู้เรียนสามารถทำแบบทดสอบผ่านอุปกรณ์ต่าง ๆ เช่น Notebook Smartphone Tablet ที่สามารถเชื่อมต่อ Internet ได้ การนำ Quizizz มาใช้ในการทำแบบทดสอบออนไลน์จะทำให้ผู้เรียนทราบผลคะแนนได้ทันทีหลังจากสิ้นสุดทำแบบทดสอบออนไลน์ และผู้สอนสามารถดูผลรายงานและผลสอบเพื่อนำไปทำสรุปผลต่อไปได้

Quizizz เหมาะกับการนำมาประยุกต์เป็นเกมส์กิจกรรมเพื่อสร้างความสนุก การทำแบบทดสอบก่อนเรียน ระหว่างเรียน หรือหลังเรียนเพื่อวัดผลการเรียนรู้ของผู้เรียน ช่วยลดต้นทุนของกระดาษในการนำมาทำเป็นแบบทดสอบ ประหยัดค่าใช้จ่ายได้อย่างมากมาย เป็นการใช้เทคโนโลยีให้เกิดประโยชน์ในทางสร้างสรรค์

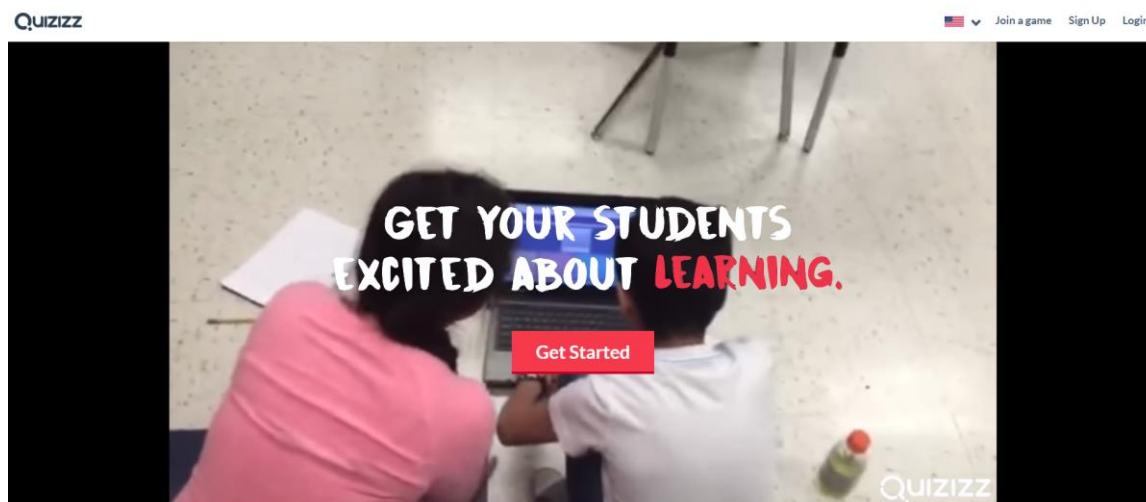
การสร้างแบบทดสอบออนไลน์ (e-Testing) เป็นอีกวิธีที่สร้างความสนุกสนานในชั้นเรียน ช่วยสร้างแรงจูงใจ กระตุ้นให้เกิดการเรียนรู้ มีลูกเล่นที่ตื่นตาตื่นใจ มีการจับเวลาเพื่อให้อ่านสนุกมากยิ่งขึ้น และยังสามารถบันทึกข้อมูลเป็นไฟล์ Excel ได้

การใช้งาน Quizizz

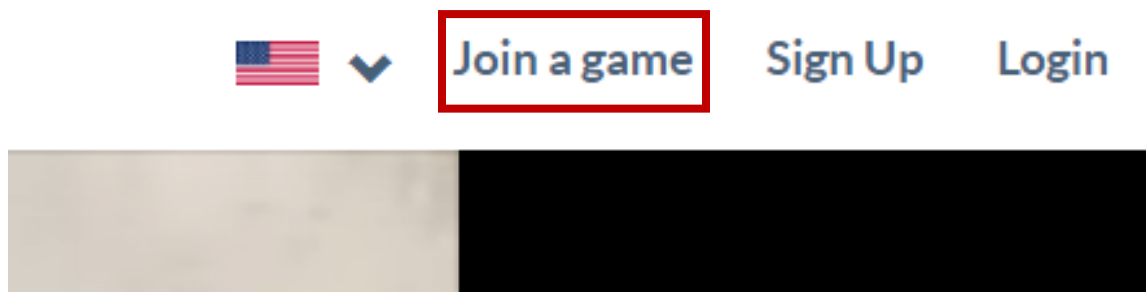
การใช้งานสามารถดำเนินการตามขั้นตอนได้ดังนี้

1. ขั้นตอนการใช้งาน(กรณีมี Game Code)

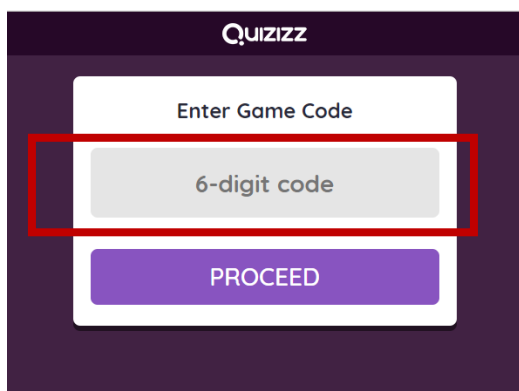
1.1 เข้าสู่เว็บไซต์ quizizz.com



1.2 คลิกปุ่ม Join a game มุมบนขวามือ

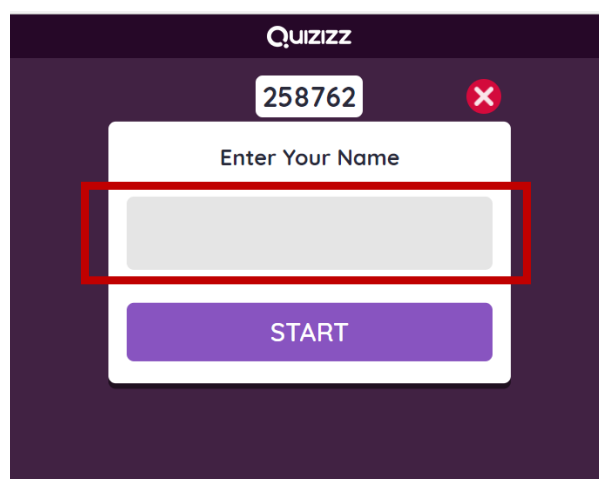


1.3 ใส่ Game Code ที่ได้จากผู้สร้างคำถาม จากนั้นคลิก PROCEED



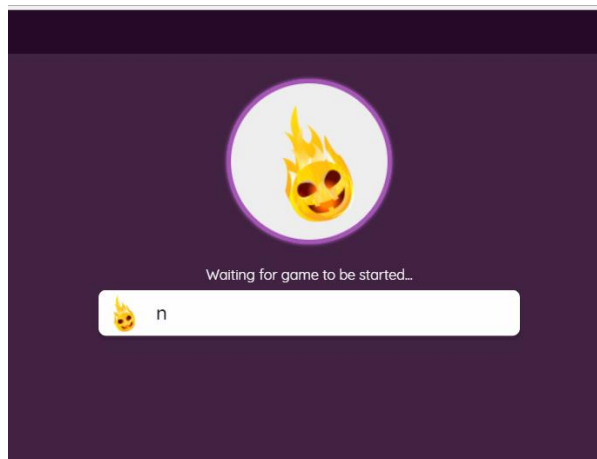
The image shows the Quizizz interface for entering a game code. At the top, the Quizizz logo is visible. Below it, the text 'Enter Game Code' is displayed. A red rectangular box highlights a grey input field containing the text '6-digit code'. Below the input field is a purple button labeled 'PROCEED'.

1.4 ใส่ชื่อของคุณ > คลิก START

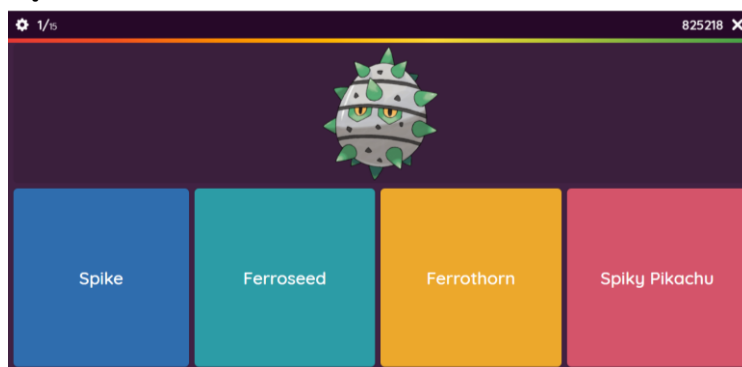


The image shows the Quizizz interface for entering a name. At the top, the Quizizz logo is visible. Below it, the text 'Enter Your Name' is displayed. Above the name input field, the number '258762' is shown in a white box with a red 'X' icon to its right. A red rectangular box highlights the grey name input field. Below the input field is a purple button labeled 'START'.

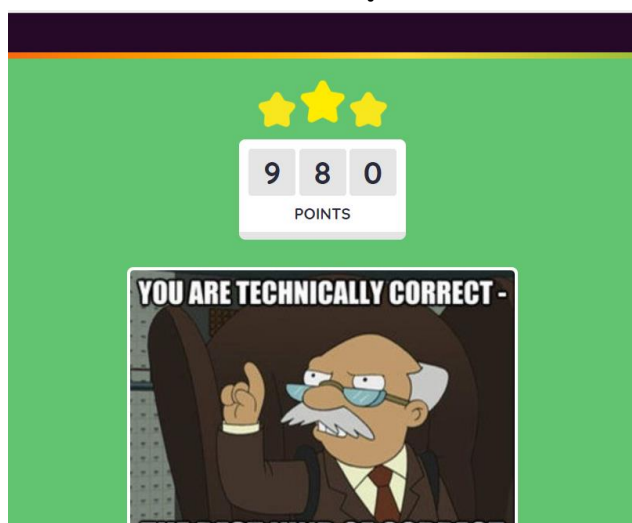
1.5 จะเข้าสู่หน้าเตรียมพร้อม เพื่อรอเริ่มเกม



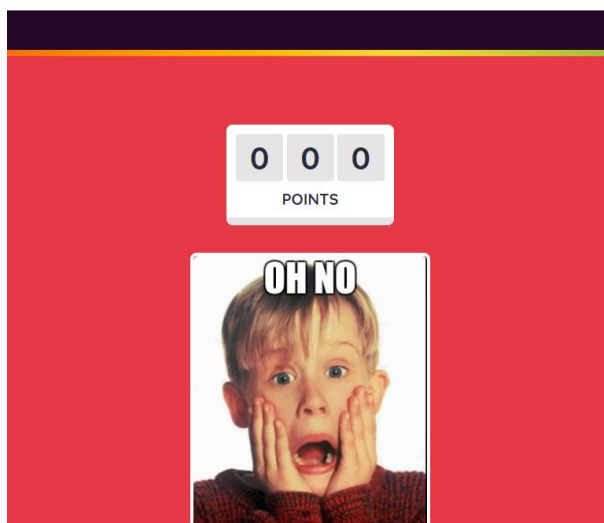
1.6 ผู้เล่นจะได้รับคำถามแบบ Random จนครบตามจำนวนข้อ



1.7 หลังตอบคำถามจะแสดงคะแนนและผลลัพธ์
(หากตอบถูก)



(หากตอบผิด)



(สรุปผลก่อนเริ่มข้อถัดไป)

 A screenshot of a game results screen with a green background. At the top, it says 'Correct Answer: Rakiou'. Below that, it shows 'RANK 4155'. A leaderboard follows with the following data:

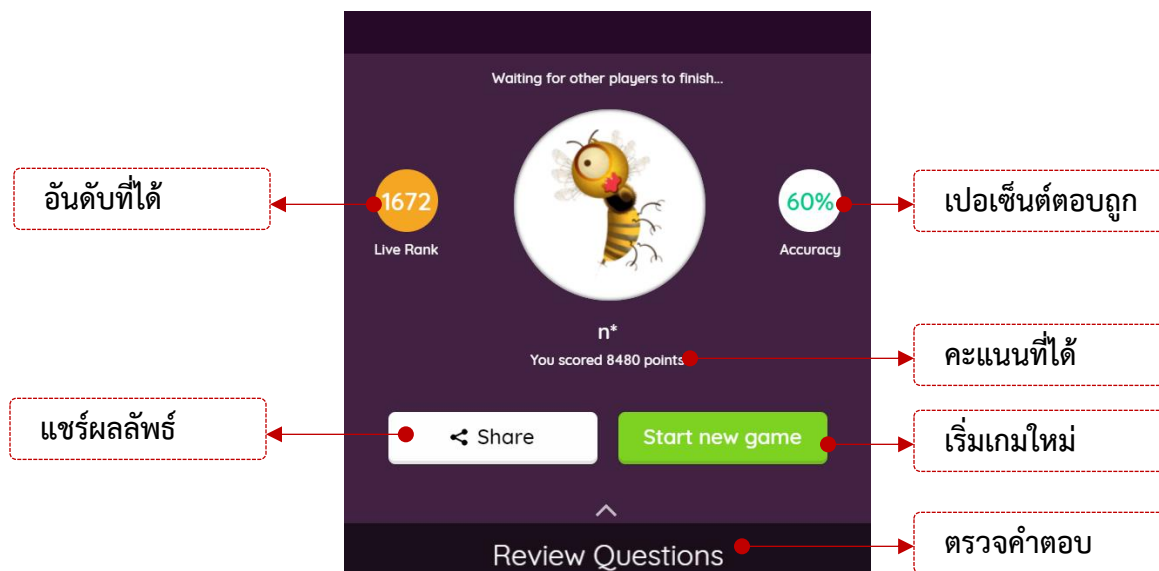
Rank	Player Name	Score
1	Jakob***	14850
2	Jakob**	14850
3	Charles⚡	14850
⋮		
4154	naome	970
4155	n*	970
4156	momfilms	970

 At the bottom, it says "...and 1327 players more". Two red arrows point from text boxes on the right to the 'Correct Answer' and 'RANK 4155' fields.

คำตอบที่ถูกต้อง

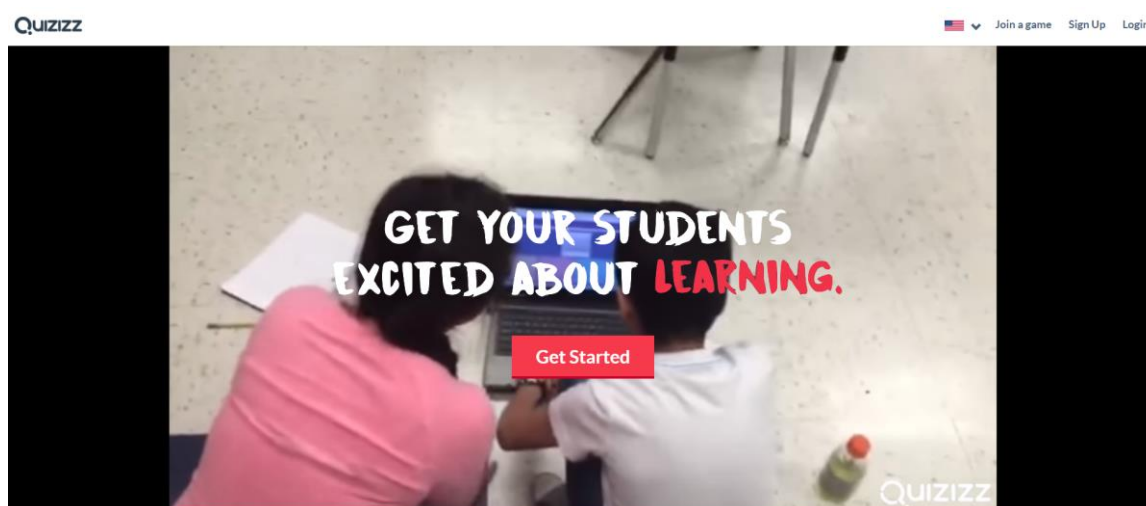
อันดับของผู้เล่น

1.8 เมื่อตอบคำถามครบทุกข้อ จะเข้าสู่หน้าสรุปผล



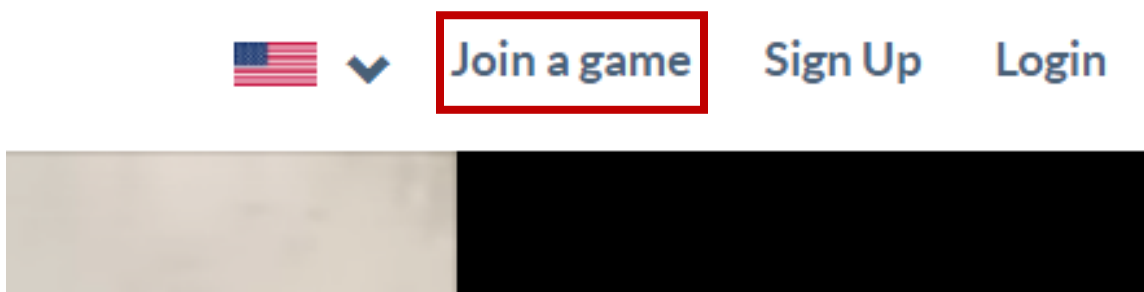
2. ขั้นตอนการเข้าใช้งาน (กรณีไม่มี Game Code)

2.1 เข้าสู่เว็บไซต์ quizizz.com

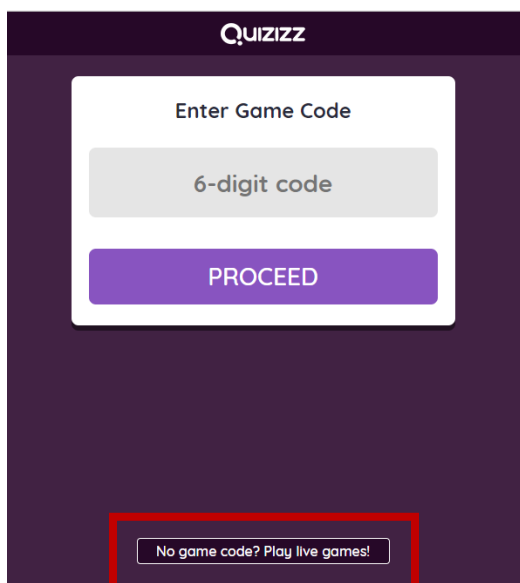


Why Quizizz?

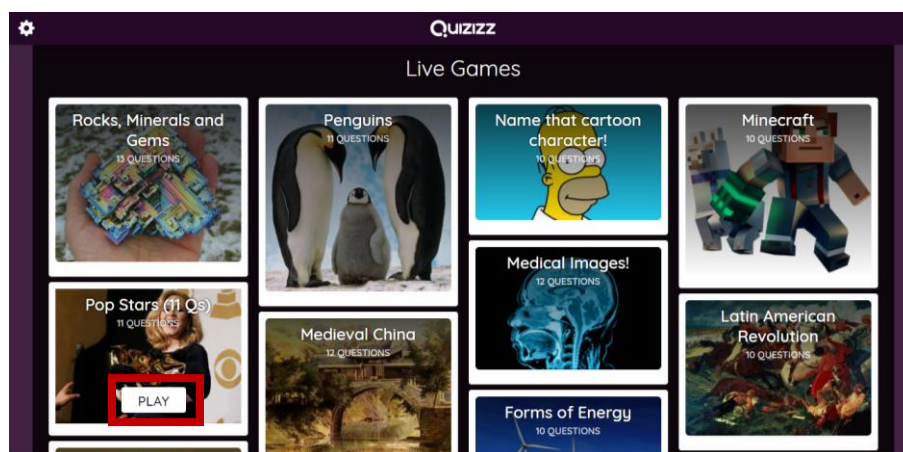
2.2 คลิกปุ่ม Join a game มุมบนขวามือ



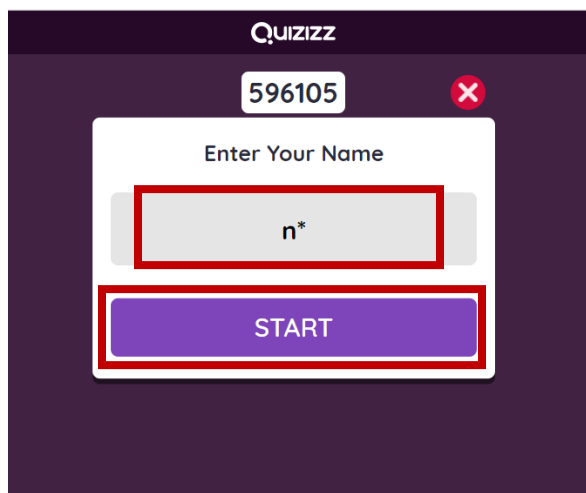
2.3 เลือก Play live game



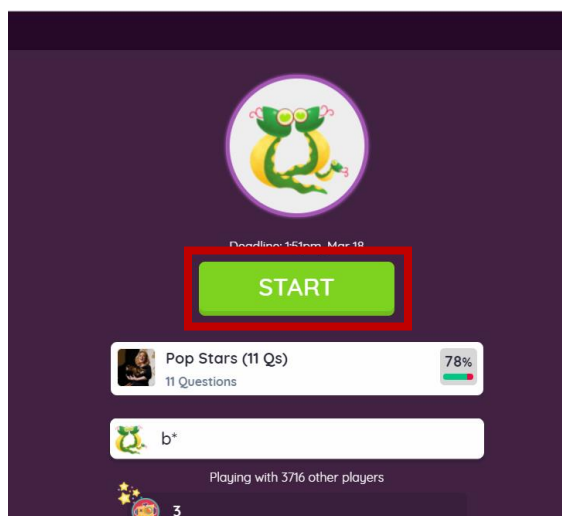
2.4 เลือกเกมที่ต้องการเล่น > คลิก PLAY



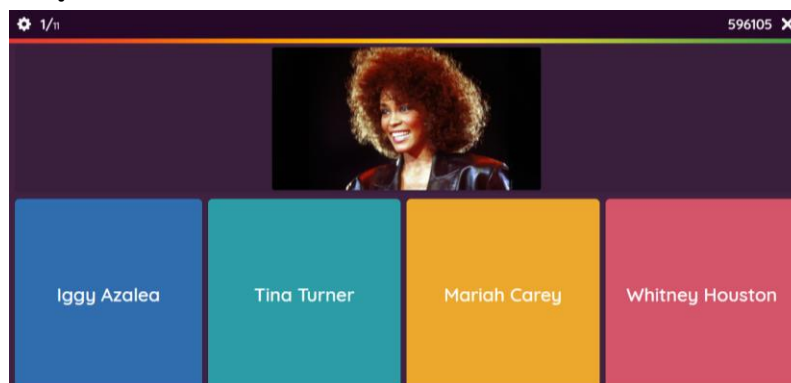
2.5 ใส่ชื่อของคุณ > คลิก START



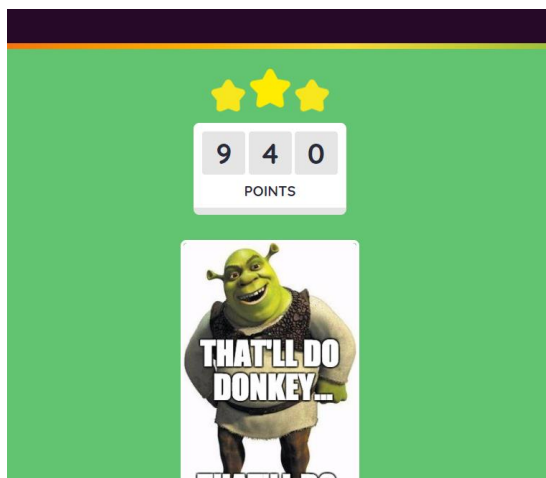
2.6 เข้าสู่หน้าเตรียมพร้อม คลิก START



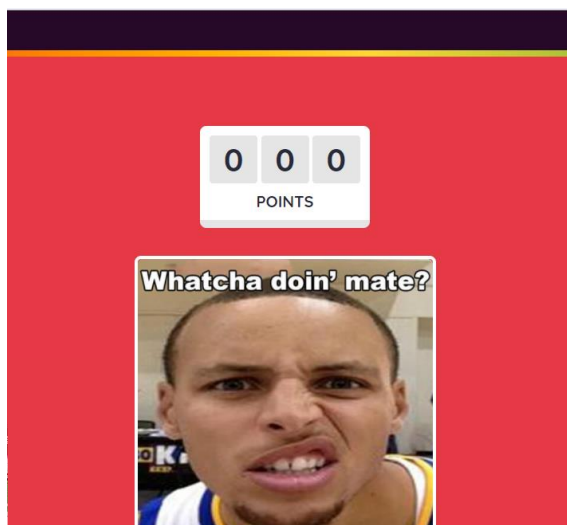
2.7 ผู้เล่นจะได้รับคำถามแบบ Random จนครบตามจำนวนข้อ



2.8 หลังตอบคำถามจะแสดงคะแนนและผลลัพธ์
(หากตอบถูก)



(หากตอบผิด)



(สรุปผลก่อนเริ่มข้อถัดไป)

Correct Answer:
Camila Cabello

RANK 2981

Rank	Player	Score
1	Nathalia	10880
2	Leesheianna	10830
3	Alexia fountain1	10830
...		
2980	e	3780
2981	b*	3780
2982	Sharn	3780

...and 741 players more

คำตอบที่ถูกต้อง

อันดับของผู้เล่น

2.9 เมื่อตอบคำถามครบทุกข้อ จะเข้าสู่หน้าสรุปผล

Waiting for other players to finish...

2103
Live Rank

72%
Accuracy

b*
You scored 7630 point

Share Start new game

Review Questions

อันดับที่ได้

เปอร์เซ็นต์ตอบถูก

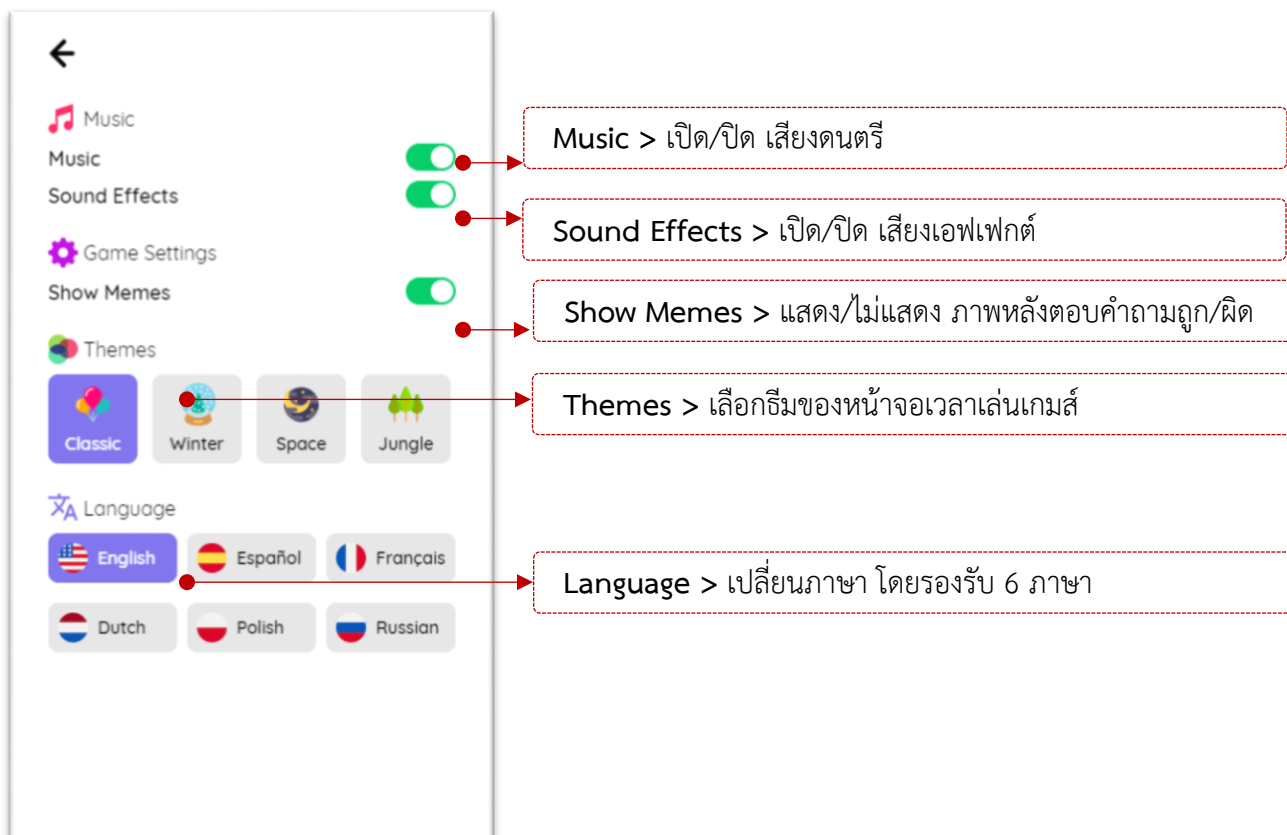
คะแนนที่ได้

แชร์ผลลัพธ์

เริ่มเกมใหม่

ตรวจคำตอบ

3. การตั้งค่า



หมายเหตุ หากเกิดปัญหาใช้งานไม่ได้ ให้ดำเนินการตรวจสอบ Firewall configuration/ Browser cache and cookies/ Internet connectivity/ Outdated browser

